

Verbetersleutel van de samenvatting: Hoe werkt het

1 Vuur

Om vuur te verkrijgen zijn deze 3 elementen nodig:

zuurstof, warmte (hoge temperatuur) en brandstof

2 Luchtdruk

Lucht is een gas en duwt alle kanten heen. Het duwen of drukken van de lucht noemen we luchtdruk. Omdat de lucht er altijd, zijn we hier aan gewend.

3 Zwaartekracht

De aantrekking tussen een voorwerp en de aarde noemen we zwaartekracht.

De zwaartekracht is bij elk voorwerp anders. Het hangt namelijk ook af van het gewicht en de grootte.

Een blad papier dat je in zijn geheel laat vallen, gaat veel trager dan wanneer je er een prop van maakt. Dit komt omdat er in dit geval meer luchtweerstand is.

Een knikker gaat veel sneller vallen dan een pluimpje. Dit komt omdat de knikker zwaarder is.

4 Elektriciteit

Bij elektriciteit is een stroomkring noodzakelijk om de stroom tot stand te brengen en het lampje te doen branden.

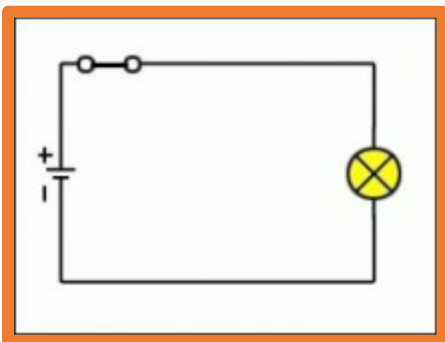
Enkele voorwerpen die je uitgetest hebt en stroom geleiden = GELEIDERS:

Alles uit metaal zijn goede geleiders.

Enkele voorwerpen die je uitgetest hebt en geen stroom geleiden = ISOLATOREN:

Alles dat gemaakt is uit hout, plastic, rubber, lucht, glas, steen, ... laten elektriciteit niet makkelijk door.

Teken een enkelvoudige stroomkring. Dit zijn mogelijke hulpmiddelen:



5 Statische elektriciteit (kleur de sleutelwoorden)

Bijvoorbeeld bij het proefje met het blikje: Door het wrijven van de ballon over je haar wordt de ballon statisch geladen. De statisch geladen ballon trekt aan het blikje door de lucht heen. Door deze aantrekking rolt het blikje over de tafel.

Aan het begin van het proefje zijn de ballon en het blikje **niet elektrisch geladen**. Dit betekent dat er **evenveel positieve (+) als negatieve (-) lading** in elk voorwerp zit. **Als je de ballon over droog haar wrijft, dan gaan er elektronen van het haar naar de ballon**. Elektronen hebben een negatieve lading en **maken de ballon daardoor negatief geladen**.

Tegengestelde ladingen trekken elkaar aan en gelijke ladingen stoten elkaar af. Als je de geladen ballon in de buurt van het blikje houdt, **dan wordt de positieve lading in het blikje aangetrokken door de negatief geladen ballon**.

6 Van zand naar glas: orden de zinnestjes chronologisch.

Lucht door de pijp blazen.	3
Zand verwarmen.	1
Een mal of gietvorm gebruiken voor bv. een fles te maken.	4
gesmolten zand = vloeibaar glas.	2

7 Van boom tot papier: Nummer van 1 tot en met 8.

- 1 Schors verwijderen.
- 2 We vermalen tot houtsnippers.
- 3 Eerste keer wassen.
- 4 Koken in een grote ketel.
- 5 We krijgen houtpulp.
- 6 Water eruit halen.
- 7 Witter maken.
- 8 Papier op rollen.

8 Plastic

In fabrieken worden de nodige stoffen uit **aardolie** gehaald om plastic te maken.

Plastic kan je telkens opnieuw **smelten/kneden** (schrappen wat niet past) om dan een bepaalde vorm te verkrijgen.